

## Zasady Debaty Oksfordzkiej

### I. Uczestnicy Debaty

1. W debacie biorą udział:

a) **Marszałek** - prowadzi całą debatę, przedstawia i zapowiada mówców, dba o kulturę słowa, poziom debaty, informuje wszystkich uczestników o jej wyniku i krótko ją podsumowuje, w szczególnych sytuacjach (zakłócających przebieg debaty) ma prawo wyprosić z Sali Debat.

b) **Sekretarz** – informuje o czasowym przebiegu/upływie debaty

d) **Jury** – przyznaje punkty za całość wypowiedzi m.in. za argumentację (badania, źródła, eksperci w danej dziedzinie); ocenia aspekty techniczne przeprowadzanej debaty, przyznając punkty ujemne za ewentualne uchybienia.

e) **Mówcy** – 4 mówców po stronie Propozycji, 4 mówców po stronie Opozycji:

- pierwsi mówcy mają za zadanie zdefiniować tezę debaty oraz podać kilka najważniejszych argumentów,

- drudzy mówcy mają za zadanie podać argumenty rozszerzając stanowisko strony + mogą odnieść się do wypowiedzi oponentów,

- trzeci mówcy mają za zadanie przede wszystkim podważyć argumentację strony przeciwnej, mogą ewentualnie podać dodatkowe argumenty

- czwarcy mówcy mają za zadanie przede wszystkim podsumować całą argumentację swojej strony,

### II. Przebieg Debaty

1. Debatą toczy się wokół określonej tezy, której broni strona **Propozycji**, a którą próbuje obalić strona **Opozycji**.

2. Struktura debaty:

a) Debatę rozpoczyna 1 mówca Propozycji. Następnie, naprzemiennie wypowiadają się mówcy poszczególnych stron (1 mówca P->1 mówca O -> 2 mówca P-> 2 mówca O -> 3 mówca P-> 3 mówca O-> 4 mówca P -> 4 mówca O) Debatę zawsze kończy 4 mówca strony Opozycji.

b) Pierwszy i czwarty mówca ma 3 min a drugi i trzeci mówca ma 2, 5 minuty na swoje wystąpienie. W tym czasie wygłasza swoją przemowę oraz może przyjąć z publiczności pytanie/informację, (w momencie zadawania pytania, podawania informacji czas przeznaczony dla mówcy nie jest zatrzymywany)

c) Ostatnie 30 sekund każdego z wystąpień jest tak zwanym "czasem chronionym". Oznacza to, że od momentu wskazania przez sekretarza, że do końca wystąpienia zostało pół minuty, mówcy nie można zadawać kolejnych pytań/informacji.

d) Każda przemowa musi rozpocząć się krótką inwokacją skierowaną do marszałka, strony przeciwnej i publiczności (wszystkie trzy podmioty powinny zostać powitane. Rozpoczynając od marszałka, a następnie w dowolnej kolejności) np.: "**Panie Marszałku, Szanowni Oponenti, wspomniała publiczności**" lub "**Panie Marszałku, droga Publiczności, szanowni Oponenti**".

e) Każda osoba z publiczności może zadać pytanie/informację wobec wybranego mówcy. Orator z publiczności komunikuje chęć zadania pytania/informacji poprzez podniesienie ręki, to mówca decyduje czy chce przyjąć pytanie/informację poprzez gest ręki i wypowiedzenie „przyjmuje”, „oddalam”. Jeśli pytanie/informacja zostanie przyjęta, osoba z publiczności wstaje i rozpoczyna krótką inwokacją: "Panie Marszałku pytanie/informacja". Następnie zadaje pytanie lub podaje informację (krótko – maksymalnie 2 zdania ).

3. Po mowach końcowych ostatnich mówców, głos w debacie mają prawo zabrać Oratorzy z publiczności. Przemawiają oni na przemian zaczynając od głosu wzmacniającego stronę Propozycji.

4. Po zakończonej debacie następuje przerwa, podczas której poszczególni jurorzy przyznają punkty (przy uwzględnieniu przyznanych punktów ujemnych), które sumują się z głosami przyznanymi przez publiczność
5. Marszałek kończy i ogłasza wynik debaty.

### III. Wynik i punktacja

1. O wyniku debaty decydują: głosy publiczności (1pkt więcej niż 50procent oddanych głosów, 0 pkt mniej niż 50% oddanych ważnych głosów), oraz punktacja przyznana przez jury.
2. W skład jury wchodzi 3 osoby. Każdy z jurorów ma do rozdysponowania 10 pkt, które rozdziela pomiędzy dwie strony (w ramach przyznawanych punktów nie można wskazać remisu). Juror ocenia całą debatę przez pryzmat własnych, subiektywnych odczuć, które nie muszą być oparte o specjalistyczną wiedzę. Jeden z Jurorów pełni funkcje sędziego technicznego, ocenia on aspekty techniczne dotyczące debaty przyznając punkty ujemne za niedostosowanie się do zawartych reguł. Ocena jurorów nie podlega dyskusji. Juror nie musi podawać przyczyn swojej decyzji
4. Wynik debaty jest sumą punktów jurorów i publiczności.

**Tabela 1.** Punkty techniczne

Lp	Aspekty techniczne	Punkty
1	Przestrzeganie ról przypisanych poszczególnym mówcom Mówcy powinni ściśle przestrzegać przypisanych im ról. I tak: 1 rozpoczyna definiując tezę swojej strony i przedstawia argumenty, 2 rozwija argumentację poprzednika odnosząc się również do stanowiska oponentów, 3 przede wszystkim podważa argumentację strony przeciwnej, 4 musi podsumować całą debatę. Każdy mówca, który nie wypełni swojej roli, uzyska punkty ujemne na poczet całej drużyny.	-2
2	Przekroczenie dopuszczalnego czasu mowy Każdy z mówców ma określony czas na swoją wypowiedź. W sytuacji, w której czas mówcy się skończył (oznajmiony sygnałem dźwiękowym), mówca upoważniony jest tylko i wyłącznie do podziękowania za debatę. Każda inna wypowiedź nie mająca charakteru podziękowań zostanie potraktowana jako złamanie regulaminu i karana punktami ujemnymi.	-2
3	Brak odpowiedniej formuły grzecznościowej Każdy z mówców rozpoczynając swoją mowę musi wygłosić odpowiednią formułę grzecznościową, w ramach której zwróci się do Marszałka, drużyny przeciwnej oraz do publiczności (np. Szanowny Panie Marszałku, drodzy oponenti, wspomniała publiczności). Brak formuły lub pominięcie któregoś z podmiotów, skutkuje punktem ujemny. Przywitanie rozpocząć trzeba od Marszałka, natomiast kolejność powitania przeciwnika i publiczności leży w gestii mówcy	-1
4	Zabieranie głosu bez pozwolenia marszałka Bez pozwolenia/wskazania marszałka, żaden z mówców nie może prowadzić dialogu, monologu, słownej sprzeczki ze stroną przeciwną. Jeżeli mówca odezwie się mimo to - otrzyma punkty ujemne na poczet całej drużyny	-2

5	Rozmowa podczas wypowiedzi strony przeciwnej Podczas debaty głos ma zawsze 1 osoba. Członkowie jednej drużyny mogą między sobą wymieniać informacje jedynie w formie pisemnej.	- 2
6	AD PERSONAM Podczas debaty niedopuszczalne jest używanie argumentów ad personam. Bezpośredni atak personalny będzie skutkował punktami minusowymi na poczet całej drużyny	- 8
	Razem	- 17